Arquitectura en pizarra

La arquitectura en pizza es un sistema o una estructura de datos, todo esto va con unos módulos o programas independientes que son llamados fuentes de conocimiento o KS1

la fuente de conocimientos tiene como función realizar los cambios determinados, que sería como realizar las tareas en base al contenido de la pizarra teniendo en cuenta los objetivos y todo esto realiza un cambio sobre la misma pizarra.

la idea fundamental de esta forma de estructura es que las fuentes de conocimiento se puedan comunicar entre sí, sin necesidad de interactuar de ninguna otra forma que no sea por cambios en la misma estructura de la pizarra.

Componentes principales

1. Fuentes de conocimiento, necesarias para resolver problema
2. Una pizarra que representa el estado actual de la resolución del problema
3. Una estrategia que regula el orden en que operan las fuentes.

Características:

1. La arquitectura de pizarra cuenta con varios agentes o programas y un programa principal que es llamado instrumento de control.
2. Los agentes o programas suelen estar especializados en una tarea concreta o asignada y todos ellos trabajan en común para lograr alcanzar el objetivo o meta trazada
3. El comportamiento básico que realiza cada agente o programa es examinar la pizarra y arrojar el resultado dentro de la misma pizarra así en el momento de cuando una de los agentes da su resultados, el siguiente programa o agente realiza su operación sobre el resultado anterior.